

Hebbes, (c) Sonja Karman, Stichting Taalhulp, 1996.

Spel voor twee personen.

Doel: het automatiseren van de klank-tekenkoppeling (letters benoemen).

Dit spel is ook leuk voor oudere leerlingen waarbij de klank-tekenkoppeling nog niet helemaal is geautomatiseerd.

Voor het spel Hebbes kunnen de klank-tekenkaartjes van Taal in Blokjes worden gebruikt. Het is wél handig om dan het aantal blauwe kaarten beperkt te houden, bijvoorbeeld alleen de lastige medeklinkers. De andere kaarten kunnen allemaal worden gebruikt.

Schud de kaarten goed en verdeel de stapel in twee gelijke stapels. Elke speler krijgt één stapel, met de letterzijde naar onderen. De spelers zitten tegenover elkaar. Speler 1 pakt een kaart van zijn stapel en legt die met de letter naar boven op tafel (tussen de spelers in), terwijl hij/zij hardop de klank zegt. Nu pakt speler 2 een kaart van zijn eigen stapel en legt die op de kaart van speler 1, terwijl hij hardop de klank zegt. Speler 1 pakt weer een kaart van zijn eigen stapel en legt die op de stapel in het midden, terwijl hij de klank zegt, enzovoort. Als één van de spelers een kaart neerlegt die dezelfde kleur heeft als de kaart die eerst bovenop lag, dan zegt deze speler 'Hebbes' en mag hij de middelste stapel toevoegen aan zijn eigen stapel.

De speler die het eerst geen kaarten meer heeft, heeft verloren.

Toevoeging door Terry van de Beek:

Het spel kan met maximaal 4 kinderen gespeeld worden.

Binnen Connect Klanken en Letters wordt dit spel gebruikt als extra automatiseringsoefening.

Het spel groeit naarmate het aantal letters groeit, dat wordt aangeboden. De nieuwe letter zit er bijvoorbeeld drie keer in. Van letters die moeizaam automatiseren, kun je ook het aantal verhogen.

Dit betekent wel dat je drie x de klank-tekenkaartjes zou moeten bestellen.

Het spel is bij kinderen een enorm succes!

Extra tip: Hebbes kan bij kleuters gebruikt worden in de Voorschotbenadering of als automatiseringsspelletje in de groep.

Je kunt de kaartjes ook gebruiken voor Lettermemory. Je hebt dan 2 doosjes klank-tekenkaartjes nodig.

Via internet zijn de kaartjes voor Hebbes te downloaden. Je moet ze dan in kleur afdrukken, op kaartjes plakken, snijden en plastificeren.

Variatie: Als je het spel niet te lang wilt laten duren, kun je besluiten om de stapel gewonnen kaartjes niet bij de eigen stapel te doen. Als je je kaartjes op hebt, blijf je gewoon verder mee spelen. Wie de hoogste stapel gewonnen kaartjes heeft, heeft dan gewonnen.

